

圧倒するショーマン、ブラーボ



アクション—**●●●**, **○**: あなたの格納庫の裏向きのカードを1枚表向きにする。それが粉碎を持つ場合、このターン、それは**+2** **○**と**圧倒**を得る。**続行** (圧倒を持つ攻撃を手札のカード2枚以上で防御することはできない)

4 守護者・ヒーロー—若者 20

JP | BDD001 Wisnu Tan © 2025 Legend Story Studios

武器



このゾーンはあなたの武器を置く場所である。デモゲームでは、武器を使用しない簡略化した状態でプレイする。

守護者・武器—鎧 (片手)

JP | BDD002 Brian Adriel © 2025 Legend Story Studios

劣鉄の兜

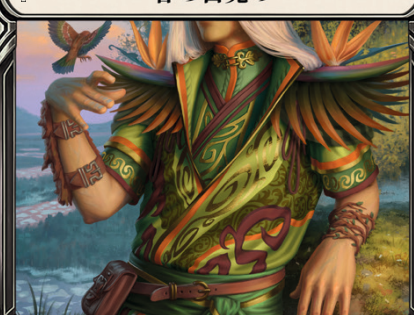


刃壊 (戦闘チェーンが閉じたとき、これが防御していた場合、破壊する)

汎用・装備品—頭 1

JP | BDD003 Yulia Litvinova © 2025 Legend Story Studios

春の目覚め

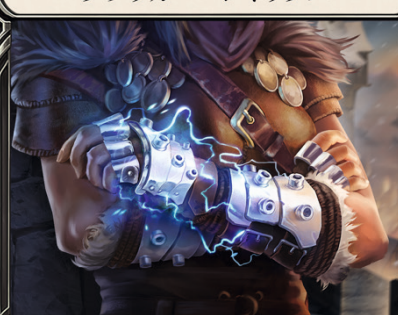


アクション—これを破壊する:**●**を得る。**続行**

汎用・装備品—胴 0

JP | BDD004 Andy Aslamov © 2025 Legend Story Studios

クラッカー・ジャックス



アクション—これを破壊する: このターン、あなたが次にプレイする攻撃・アクションカードは**+1** **○**を得る。**続行**

汎用・装備品—腕 0

JP | BDD005 Pavel Chuvin © 2025 Legend Story Studios

劣鉄の脚



刃壊 (戦闘チェーンが閉じたとき、これが防御していた場合、破壊する)

汎用・装備品—足 1

JP | BDD006 Yulia Litvinova © 2025 Legend Story Studios

弱体化



粉碎—これがヒーローに4点以上のダメージを与えたとき、そのヒーローの次のターン、最初の攻撃は**-2** **○**を得る。

8 守護者・アクション—攻撃 3

JP | BDD007 Yulia Litvinova © 2025 Legend Story Studios

驚異の吹き飛ばし



粉碎—これがヒーローに4点以上のダメージを与えたとき、そのヒーローを**○**する。

8 守護者・アクション—攻撃 3

JP | BDD008 Galin M © 2025 Legend Story Studios

雷鳴の震動



隆起3 (これが手札にある間、あなたの終了フェイズの開始時に、**●●●**を支払い、これを格納庫に表向きに置いてよい。そうした場合、「震激」トークンを3つ作成する)

10 守護者・アクション—攻撃 3

JP | BDD009 Othon Nikolaidis © 2025 Legend Story Studios

崩潰



(オーラは破壊されるまで闘技場に残る)

あなたのターンの開始時、これを破壊する。このターン、あなたがプレイする次の守護者・攻撃・アクションカードは+6をを得る。

守護者・アクション - オーラ 3

JP | BDD010 Edward Chee © 2025 Legend Story Studios

瓦解の強打



粉碎 - これがヒーローに4点以上のダメージを与えたとき、そのヒーローがコントロールする装備品1つに-1をカウンターを1個置く。

守護者・アクション - 攻撃 3

JP | BDD011 Nathaniel Himawan © 2025 Legend Story Studios

雄峰の激突



これが守護者の攻撃を防御したとき、攻撃ヒーローと激突を行う。勝者は「震激」トークンを1つ作成する。(激突はそれらのヒーローのデッキの上のカードを公開する。が大きいカードを公開したヒーローの勝利となる)

守護者・アクション - 攻撃 3

JP | BDD012 Tomasz Jedruszek © 2025 Legend Story Studios

無効化



粉碎 - これがヒーローに4点以上のダメージを与えたとき、そのヒーローの格納庫のカードを1枚デッキの下に置く。

守護者・アクション - 攻撃 3

JP | BDD013 Nathaniel Himawan © 2025 Legend Story Studios

場の平面化



粉碎 - これがヒーローに4点以上のダメージを与えたとき、そのヒーローがコントロールする「震激」トークンを1つ破壊する。

守護者・アクション - 攻撃 3

JP | BDD014 Camille Alquier © 2025 Legend Story Studios

驕り潰し

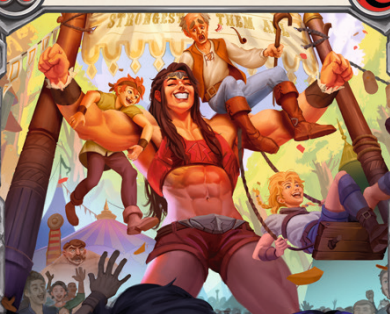


粉碎 - これがヒーローに4点以上のダメージを与えたとき、そのヒーローのデッキの上のカードを破壊する。

守護者・アクション - 攻撃 3

JP | BDD015 Carlos Cruchaga © 2025 Legend Story Studios

マッチョ・グランデ



圧倒 (これを手札のカード2枚以上で防御することはできない)

守護者・アクション - 攻撃 3

JP | BDD016 Marco Wufr © 2025 Legend Story Studios

戦線の強化

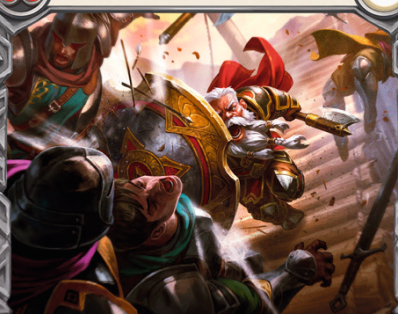


対象の防御している攻撃・アクションカード1枚は+2を得る。

汎用・インスタント

JP | BDD017 Shen Fei © 2025 Legend Story Studios

強打の衝突



これが防御したとき、あなたは手札の粉碎を持つカードを1枚公開してもよい。そうした場合、「震激」トークンを1つ作成する。

(注意 - これを格納庫に置くべきではない。格納庫のカードで防御することはできない)

守護者・ブロック 2

JP | BDD018 Jessada Sutthi © 2025 Legend Story Studios

